

Damian Dorosz

UX/UI | Web Designer

Telefon: +48 519 597 541

E-mail: damian.a.dorosz@gmail.com

Portfolio: damiandoroszux.com

Miasto: Warszawa (Fully Remote | Hybrid)

Profil Zawodowy

Doświadczony UX/UI Designer z ponad 6-letnim stażem w projektowaniu intuicyjnych i konwertujących interfejsów dla stron internetowych oraz sklepów online. Specjalizuję się w tworzeniu kompletnych doświadczeń użytkownika – od researchu i architektury informacji, przez projektowanie w Figma, aż po wdrożenie w WordPress + WooCommerce. Skupiam się na najwyższych standardach użyteczności, dostępności (WCAG) oraz estetyce, która wspiera cele biznesowe. Biegłe posługuję się Figma oraz narzędziami Adobe i Affinity. W codziennej pracy wykorzystuję sztuczną inteligencję (Claude, ChatGPT, Claude Code) do szybkiego prototypowania, generowania treści oraz optymalizacji rozwiązań UX.

Oprócz projektowania cyfrowego zajmuję się również projektowaniem grafiki użytkowej (logotypy, wizytówki) oraz wizualizacjami 3D przy użyciu Blender3D

Doświadczenie

UX/UI Designer | Web Designer

Cyber.pl

Wrzesień 2019 – obecnie

- Projektowanie kompleksowych interfejsów użytkownika (UI) oraz doświadczeń (UX) dla stron www i sklepów internetowych.
- Tworzenie wireframes, user flows, mockupów oraz interaktywnych prototypów w Figma.
- Projektowanie sklepów e-commerce zoptymalizowanych pod kątem konwersji (customer journey, checkout, product experience).
- Badanie i wdrażanie najlepszych praktyk UX/UI – testy użyteczności, analiza heatmap, iteracje projektowe.
- Ścisła współpraca z programistami przy wdrożeniu projektów w WordPress + WooCommerce, dbałość o pixel-perfect oraz spójność designu.
- Tworzenie i utrzymanie Design Systemów oraz komponentów wielokrotnego użytku.
- Optymalizacja projektów pod kątem mobile-first, responsywności i dostępności.
- Wykorzystanie narzędzi AI (Claude, ChatGPT, Claude Code) w procesie projektowym – szybkie generowanie wariantów, copy, kodu CSS/HTML.
- Projektowanie grafiki użytkowej: logotypy, wizytówki, materiały brandingowe.
- Tworzenie wizualizacji architektonicznych w Blender 3D.

Kluczowe osiągnięcia

- Zaprojektowanie i wdrożenie ponad 40 projektów e-commerce i stron korporacyjnych
- Znacząca poprawa wskaźników konwersji i użyteczności w projektach
- Wdrożenie spójnego Design Systemu w firmie
- Realizacja projektów graficznych (logotypy, wizytówki) oraz wizualizacji architektonicznych 3D dla klientów

Umiejętności

UX/UI Design

- User Experience & User Interface Design
- Wireframing, Prototyping, User Flows
- Design Systems
- Mobile-first & Responsive Design
- Podstawy User Research i testów użyteczności
- WCAG / Dostępność

Grafika i 3D

- Projektowanie logotypów i identyfikacji wizualnej
- Grafika użytkowa (wizytówki, materiały brandingowe)
- Wizualizacje architektoniczne 3D

Technologie wdrożeniowe

- WordPress + WooCommerce (zaawansowana obsługa i samodzielne wdrożenia)
- HTML5 i CSS3 (bardzo dobra znajomość)
- Podstawy PHP (modyfikacje motywów)

Narzędzia

- Figma (zaawansowany)
- Adobe Creative Suite (Photoshop, Illustrator, XD)
- Affinity Designer, Photo, Publisher
- Blender 3D (zaawansowany)
- Narzędzia AI: Abakus AI, Claude, ChatGPT, Claude Code

Języki

- Polski – ojczysty
- Angielski – bardzo dobry
- Rosyjski – komunikatywny